



REGLES DE JEU

VERSION 050820

Le **RAQBALL** est un sport se jouant avec des raquettes. Il se pratique en équipe de 6 joueurs (*3 sur le terrain et 3 remplaçants*). Le nombre de joueurs est libre en pratique de loisir.

Il peut se jouer sur toute surface : dur, herbe, sable...

La surface du terrain est plane, libre de tout obstacle. Ses dimensions sont de 20 mètres de long, sur 10 mètres de large, des adaptations linéaires sont possibles.

Les **Targgets** sont placées au milieu de chaque ligne de fond, l'avant du piètement positionné à la verticale et à l'extérieur de la ligne de fond, conformément au cahier des charges déterminé par le fabricant.

L'objectif de chaque équipe est de marquer dans la **Targget** de l'adversaire et d'empêcher celui-ci de marquer dans la sienne.

La **Balle** est jouée avec la **Raquet**, tenue par la main et ne doit jamais s'arrêter.

Un joueur ne doit pas la bloquer délibérément du pied, d'une partie quelconque de la jambe ou avec la main libre.

Le joueur peut se déplacer en **Drib'up** (*en faisant rebondir la **Balle** vers le haut*), en **1ground** (*en faisant rebondir une seule fois la **Balle** sur le sol*).

Il peut passer la **Balle** à un partenaire vers le haut ou par un rebond au sol.

Elle peut être reprise, après un **1ground**, par le joueur ou un partenaire.

Défense : Le joueur, en situation de défense, a uniquement le droit de gêner l'attaquant en se servant du bras portant la **Raquet**, le contact est interdit. Il doit rester à une distance Epaule + **Raquet** de l'attaquant et ne peut prendre la **Balle** qui rebondit sur la **Raquet**, sauf lorsque le rebond dépasse la tête du joueur.

Remise en jeu : Sur sortie ou sur faute, elle s'effectue en faisant une passe ou en partant en **Drib'up** (*contact **Balle** / **Raquet***), avec un premier contact à l'extérieur de la ligne, en face de la sortie ou de la faute.

Sur **Targ**, l'équipe qui l'a encaissé repart à hauteur de sa **Targget**.

Décompte des points :

Un **TARG** qui touche la TARGGET compte **1 point**

Un **TARG** qui passe le trou central de la TARGGET depuis la zone de l'adversaire compte **2 points**

Un **TARG** qui passe le trou central de la TARGGET depuis sa propre zone compte **3 points**

Lexique :

RAQUET	Raquette de raqball
TARGGET	Cible de raqball
TARG	Tir sur la cible
DRIB'UP	Action consistant à faire rebondir la balle sur la raquette
1GROUND	Action consistant à faire rebondir une fois la balle sur le sol



Pour plus de détail, vous trouverez le règlement officiel sur le site de la

FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE RAQBALL

www.raqball.org

LECTIVE RAQQUET SPORT



© 2020 RZBALL COMPANY

930 ROUTE DES DOLINES - 06560 VALBONNE SOPHIA-ANTIPOLIS - FRANCE

contact@raqball.com